|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| *Nom de naissance* |  | Zinck |
| *Nom d’usage* |  | Zinck |
| *Prénom* |  | Nicolas |
| *Adresse* |  | 2 Rue Louis Pasteur Mehun-Sur-Yèvre 18500 |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titre professionnel visé** | |
|  | |
| Développeur(se) web et web mobile | |
|  | |
| **Modalité d’accès :** | |
|  | |
|  | Parcours de formation |
|  | Validation des Acquis de l’Expérience (VAE) |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Présentation du dossier** | |
|  | |
|  | |
| Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. **Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l’emploi.**  Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l’actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d’examen**.  Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.  Il est consulté par le jury au moment de la session d’examen.  **Pour prendre sa décision, le jury dispose :**   1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l’entretien professionnel ou de l’entretien technique ou du questionnement à partir de productions. 2. du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle. 3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d’un parcours de formation 4. de l’entretien final (dans le cadre de la session titre).   *[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels*  *du ministère chargé de l’Emploi]*  **Ce dossier comporte :**   * pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ; * un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d’un titre, d’un diplôme, d’un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ; * une déclaration sur l’honneur à compléter et à signer ; * des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif) * des annexes, si nécessaire. | |
| *Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d’un site web en accès libre sur le site.* | |
|  | [**http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels**](http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sommaire** | | | |
| **Exemples de pratique professionnelle** | | |
|  |  |  |  |
| **Projet : LocaFestia** | | **p.** |  |
|  |  installation de l’environnement de travail p. | p. |  |
|  |  Conception et préparation du projet p. |  |  |
|  |  Intégration graphique et dynamique p. | p. |  |
|  |  Fonctionnalités interactives et tests p | p. |  |
|  |  |  |  |
| **Projet : SportGuess** | | **p.** |  |
|  |  Ajout de fonctionnalités sociales et interactive p. | p. |  |
|  |  Qualité, tests et sécurité p. | p. |  |
|  |  Optimisation et documentation p | p. |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** *(facultatif)* | | **p.** |  |
| **Déclaration sur l’honneur** | | **p.** |  |
| **Documents illustrant la pratique professionnelle** *(facultatif)* | | **p.** |  |
| **Annexes** *(Si le RC le prévoit)* | | **p.** |  |

**Exemples de pratique**

**professionnelle**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **1** | **LocaFestia** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | |  installation de l’environnement de travail p. | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Installation de l’environnement de travail**  Avant de commencer le développement du projet LocaFestia, nous avons installé l’environnement de travail nécessaire au bon fonctionnement du framework Next.Js et du préprocesseur CSS Tailwind CSS.  La première étape a été l’installation de Node.Js, une plateforme permettant d’exécuter du JavaScript côté serveur et nécessaire au bon fonctionnement des outils modernes de développement web. Pour cela, nous avons téléchargé la dernière version LTS de Node.Js depuis le site officiel <https://nodejs.org/fr>, ce qui a également installé npm (Node Package Manager), Indispensable pour gérer les dépendances du projet  **Installation de Node.Js :**  Sur la page d’accueil du site <https://nodejs.org/fr>, il est proposé de télécharger la version LTS de Node.Js :    Une fois ce bouton cliqué, le téléchargement du fichier « node-v22.16.0-x64.msi » ce lance. Une fois télécharger terminer, il suffit de double cliquer sur ce fichier pour lancer l’installation.  Ensuite une fenêtre nous informe que nous pouvons poursuivre l’installation de Node.Js en cliquant sur le bouton « Next »    Pour la suite de l’installation la prochaine fenêtre présente l’étape de personnalisation de l’installation de Node.Jssur Windows, où l’utilisateur peut sélectionner les composants comme le runtime Node.Js et le gestionnaire de paquets NPM. L’option « Add to PATH » est cruciale pour l’utilisation en ligne de commande. Elle montre le choix des fonctionnalités avec de passer à l’étape suivante de l’installation    La prochaine étape de l’installation de Node.Js propose d’installer les outils nécessaires (Python et visual Studio Build Tools) pour compiler les modules Node.Js natif écrits en C/C++. L’utilisateur a la choix entre un installation automatique ou une installation manuelle en suivant les instruction de node-gyp  Une fois l’installation terminé nous devons initialisée un projet en Next.Js avec la commande suivant :    Cela a généré la structure de base d’un projet Next.Js, avec tous les fichiers et configurations nécessaires. Nous avons ensuite installée tailWind CSS avec les commandes suivantes :      Puis nous avons commencé a créer des variable dans le fichier « globals.css »  Voici un exemple de variable : | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Pour la réalisation de cette partie j’ai utilisée :   * Visual Studio Code * Terminal intégré a mon éditeur de code * Node.JS * Tailwind css * Next.Js | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
| Pour cette partie j’ai travaillé seul | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *DevProject & Co* | |
| Chantier, atelier, service | | | Installation de mon environnement de travail | | |
| Période d’exerciceDu : *10/05/2025*au :*10/05/2025* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **1** | **LocaFestia** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | |  Conception et préparation du projet p. | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Développement du site LocaFestia**  **Présentation du projet**  Le projet LocaFestia a pour objectif de mettre à disposition un site web permettant aux utilisateurs de consulter, rechercher et réserver des salles des fêtes ou des gîtes. Le site a été développé en Next.Js. La base de données utilisée est FireBase pour gérer l’authentification et le stockage, ainsi que TailWind CSS pour l’interface graphique. Le travail était organisé par sprints de deux semaines.  **Conception et préparation du projet**  Lors de la première phase du projet LocaFestia, nous avons commencé par analyser le cahier des charges, afin de comprendre les attentes fonctionnelles et graphiques du client. Cela nous a permis d’identifier les contraintes techniques, les utilisateurs cibles et les pages clés du futur site (accueil, page de réservation, liste des salles des fêtes ou gîte).  Ensuite, nous avons étudié la maquette fournie par notre chef de projet, en prêtant attention aux couleurs, à la disposition des éléments, à la typographie, et à l’harmonie visuelle. Cette étape nous a permis de lister tous les composants UI nécessaires (boutons, carte de salle, champs de recherche, etc).  Voici un extrait de la maquette :    Puis, nous avons organisé l’arborescence des dossiers dans le projet Next.Js en respectant les conventions de développement modernes :   * Un dossier « pages/ » pour les routes principales * Un dossier « components/ » pour les composants réutilisables * Un dossier « styles /» pour la création des variables utilisé en tailwind css * Un dossier « firebase/ » pour la gestion de la base de données   Enfin nous avons intégré la charte graphique du client via Tailwind CSS, un framework utilitaire que nous avons configuré avec le fichier « tailwind.config.js » personnalisé pour inclure les couleurs, les tailles de police, la typo.  Voici un extrait de la charte graphique : | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Pour cette partie du projet, j’ai utilisé Google Drive comme espace de stockage partagé afin d’y centraliser les documents importants tels que le cahier des charges, la charte graphique et la maquette.  J’ai travaillé avec Visual Studio Code pour configurer le fichier tailwind.config.js et structurer les fichier du projet.  Enfin, le terminal intégré m’a permis de lancer le serveur de développement et de visualiser en temps réel l’état actuel du code | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
| J’ai travaillé avec un collègue de ma formation | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *Dev Project & Co* | |
| Chantier, atelier, service | | | Sprint 1 | | |
| Période d’exerciceDu : *11/04/2025*au :*25/04/2025* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **1** | **LocaFestia** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | |  Intégration graphique et dynamique p. | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Intégration graphique et dynamique**  L’intégration graphique et dynamique du projet LocaFestia a été une étape déterminante, car elle permettait de donner vie à l’interface utilisateur à partir de la maquette validée par le client. L’objectif était de reproduire fidèlement les éléments visuels tout en assurant un rendu fonctionnel, moderne, et responsive  **Reproduction fidèle de la maquette**  J’ai commencé par analyser la maquette fournie sur le drive, en m’appuyant sur les consignes graphiques du cahier des charges. j’ai repéré les composants à créer (bouton, cartes, en-tête, pied de page, etc.) ainsi que les structures de page. Ensuite, j’ai construit l’arborescence du projet avec Next.js : chaque page correspond à un fichier dans le dossier du nom de la page tandis que les composant réutilisable le Header et Footer sont dans un dossier « nav » et les composant comme le formulaire d’inscription ou de connexion sont dans le dossier de la page.  **Exemple** :  Dans le cadre de la mise en place de l’authentification des utilisateur, nous avons organisé notre projet en créant un dossier « auth » qui contient deux sous-dossiers distincts : « login » et « register ». Cette organisation permet de bien séparer la logique de connexion de celle de l’inscription, en suivant les bonnes pratiques de structuration dans un projet Next.Js.  Voici ce que contient le sous-dossier « login » :    Le dossier « login » contient deux éléments principaux :   * Un composant « FormLogin.tsx » qui gère l’affichage et la logique du formulaire de connexion. * Un fichier « page.tsx » qui sert de point d’entrée pour la page de connexion et qui appelle le composant « FormLogin ».   **Exemple de composant : FormLogin.tsx**  Ce composant utilise React, les Hooks (useState), Next.js ainsi que des classes utilisateurs Tailwind CSS pour l’aspect visuel. Voici un aperçu des principales fonctionnalités et choix techniques mis en place  **Gestion des données utilisateur**  Grâce au hook « useState », on capture les données saisies par l’utilisateur dans les champ email et mot de passe :    Lors de la soumission du formulaire, les données sont transmises à une fonction « loginUser() » connectée a Firebase :    Cette logique permet de gérer facilement l’envoie sécurisé des informations de connexion à la base de donnée.  Voici la fonction « loginUser() » :    **Structure du formulaire**  Le formulaire HTML comprend deux champs principaux (email et mot de passe), avec un bouton de soumission stylisé à l’aide de tailwind :  Voici le formulaire complet    Chaque champ est accompagné d’un label accessible, et l’ensemble est structuré de manière responsive et lisible grâce à la grille Flexbox et à des marges/paddings bien calibrés.   **Composants complémentaires**  Le composant comprend également :   * Une section pour la connexion via Google et Apple, avec des icônes. * Un lien vers la page « mot de passe oublié » * Un lien vers la page d’inscription « /auth/register » pour les nouveaux utilisateurs. * Le logo du site pour respecter la charte graphique de LocaFestia   Voici le rendu de la page avec tous les composants :    **Intégration graphique avec Tailwind CSS**  Tailwind a été utilisé pour tout les stylisme du formulaire. Grâce à sa nature utilitaire, cela m’a permis d’ajuster rapidement les espacements, les couleurs, les arrondis et les effets de survol sans écrire de CSS externe.  Voici un exemple du bouton stylisé :    **Affichage du formulaire dans page.tsx**  La page de connexion page.tsx située dans le même dossier login importe simplement le formulaire :    Cette séparation entre le composant « FormLogin » et la page « page » respecte les principes de component-based architecture propre à React/Next.js, facilitant ainsi la réutilisation, les test et la lisibilité du code | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Moyens utilisés :   * Visual Studio Code * Next.js * Firebase * Tailwind CSS | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
| Pour cette partie j’ai travaillé avec un collègue de ma formation | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *Dev Project & Co* | |
| Chantier, atelier, service | | | Intégration graphique et dynamique | | |
| Période d’exerciceDu : *11/04/2025*au :*25/04/2025* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **1** | **LocaFestia** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | |  Fonctionnalités interactives et tests p | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Fonctionnalités interactives et test**  Dans cette phase du projet, nous avons concentré nos effort sur l’enrichissement fonctionnel sur site LocaFestia en rendant les pages plus dynamiques, plus interactives et en garantissant une bonne expérience utilisateur à travers une série de tests d’affichage et de navigation  **Barre de recherche factice**  Nous avons tout d’abord intégré une barre de recherche sur la page d’accueil. Bien qu’elle ne soit pas encore fonctionnelle côté back-end, elle a été conçue avec une logique de structure et de mise en forme similaire à celle attendue en production. La barre inclut plusieurs champs simulés : ville, date d’arrivée, date de départ, nombre de personnes. Chacun de ces champs est stylisé avec Tailwind CSS pour assurer une ergonomie claire et intuitive. Voici un extrait du formulaire de recherche :      L’objectif était d’avoir un formulaire prt à être connecté à une base de données dans un sprint futur.  **Composants dynamiques des salles**  Pour améliorer l’affichage des salles de manière modulaire, nous avons conçu un composant « salle » réutilisable, qui permet d’afficher dynamiquement des salles à partir d’un tableau d’objet en JavaScript. Chaque carte comprend une image, un nom, une capacité, un prix, et quelque équipements disponible dans le logement le tout intégré avec des classe Tailwind CSS  Voici un exemple    Ces Cartes sont affichées dans une grille responsive qui s’adapte selon la taille de l’écran (mobile, tablette, desktop), ce qui a nécessité plusieurs ajustements via les classes utilitaires de Tailwind CSS  **Tests responsifs et accessibilité**  Une fois l’ensemble de ces composants intégrés, nous avons procédé à une série de tests d’affichage sur différents types d’écrans (desktop, tablette, mobile).  Pour cela, nous avons utilisé les outils de développement intégrés aux navigateurs afin de simuler plusieurs résolutions et repérer les problèmes d’alignement, de chevauchement de texte ou de mauvais dimensionnent des boutons.  Nous avons corrigé les anomalies en adaptant les marges, les tailles et les espacements  Nous avons aussi veillé à ce que les composants interactifs comme les boutons soient accessibles au clavier, et que les formulaires soient lisibles avec des lecteurs d’écran en structurant le code HTML correctement.  **Première implémentation de Google Analytics**  Enfin, nous avons commencé l’implémentation de Google Analytics dans le but de suivre le comportement des utilisateurs : quelles pages sont visitées, quel boutons sont cliqué, combien de temps un utilisateur reste sur un page, etc. Cela nous permettra d’analyser les parcours utilisateur et d’optimiser les points de friction lors d’un prochain sprint. L’installation du script de suivi s’est faite en injectant le script directement dans le Layout principale :  L’analyse des données n’était pas encore totalement mise en œuvre, mais cette base a permis de valider le bon déclanchement du suivi sur les premières pages. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| * Next.js * Visual Studio Code * Tailwind CSS * React (hooks) * Google Analytics * Google Chrome DevTools | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
| Pour cette partie j’ai travaillé en binôme avec un collègue de ma formation | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *Dev Project & Co* | |
| Chantier, atelier, service | | | Fonctionnalités interactives et tests | | |
| Période d’exerciceDu : *25/04/2025*au :*09/05/2025* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **2** | **SportGuess** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | |  installation de l’environnement de travail p. | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Installation de l’environnement de travail**  Avant de démarrer le développement de l’application mobile SportGuess, nous avons mis en place un environnement de travail adapté au Framework Flutter, qui permet de créer des applications multiplateformes (Android, IOS,web, desktop) avec un seul code source.  **Installation de Flutter et configuration initiale**  J’ai tout d’abord créé un dossier spécifique destiné à regrouper mes projets de développement, situé à ce chemin la :  « c:\Users\nicolas\developpement »  Depuis le site officiel Flutter.dev, j’ai téléchargé l’archive contenant le DSK Flutter, puis je l’ai extrait dans ce dossier. Cela a permis d’avoir une structure claire et organisée dès le départ.  Voici le lien pour télécharger le SDK Flutter pour Windows  « <https://docs.flutter.dev/get-started/install/windows/web> »  **Configuration système**  Après l’extraction, j’ai ajouté le chemin suivant à mes variables d’environnement (PATH) afin de pouvoir utiliser les commandes Flutter depuis n’importe quel terminal :  « c:\Users\nicolas\developpement \flutter\bin»  Une fois cela fait, j’ai utilisé la commande suivante pour vérifier que tout était correctement installé :  « flutter doctor »  Voici le résultat de la commande quand tout est bien installer :    Cette commande permet de détecter les éventuelles erreurs de configuration. Elle m’a indiqué les étapes manquantes, comme l’installation d’un émulateur Android ou les composant nécessaires à la bonne exécution de Flutter.  **Utilisation de l’émulateur Android avec Android Studio**  Pour travailler et tester l’application SportGuess dans un environnement proche d’un appareil réel, j’ai choisis d’utiliser Android Studio comme émulateur. Après avoir installée Android Studio, j’ai configuré un Virtual Device via l’AVD Manager (Android Virtual Device) , en choisissant un modèle de smartphone courant (Pixel 5 sous Android 13). Cela m’a permis de simuler le comportement de l’application sur un téléphone Android sans avoir besoin d’un appareil physique. L’émulateur s’intègre parfaitement avec Flutter et Visual Studio Code, permettant ainsi de lancer l’application directement de puis le terminal avec la commande « flutter run » et d’avoir un retour visuel immédiat sur mes développements et modifications de code.  **Mise en place de l’IDE**  Pour le développement, j’ai choisi Visual Studio Code, léger et parfaitement compatible avec Flutter. J’y ai installer les extension Flutter et Dart.  **Intégration de Firebase**  Lorsque j’ai intégré l’équipe sur le projet SportGuess, l’environnement Firebase était déjà en place. Le projet utilisait Firebase pour gérer l’authentification, la base de données Firestore, le système de notification push (via Firebase Messaging) ainsi que la gestion des compétitions. Mon rôle a consisté à prendre en main l’environnement existant, à m’assurer que les accès aux différentes ressources étaient sécurisés, et à tester et corriger les erreurs liées à l’utilisation de Firebase.  J’ai notamment travaillé sur la gestion des erreurs utilisateur (formulaires mal remplis, absence de connexion, permission), et j’ai participé à l’amélioration de la structure du code afin de mieux organiser les appels à Firebase dans des fonctions réutilisables. Cette prise en main m’a également permis de mieux comprendre les interactions entre l’application Flutter et les services back-end proposés par Firebase.  **Conclusion**  L’installation de l’environnement de travail a constitué une étape essentielle pour pouvoir contribuer efficacement au projet SportGuess. Malgré mon arrivé en cours de route, j’ai su rapidement configurer l’ensemble des outils nécessaires, notamment Flutter SDK et Android Studio, pour lancer l’application en local et réaliser les premiers tests. Cette mise en place m’a permis de me familiariser avec l’architecture du projet, de comprendre son fonctionnement global, et de commencer à développer de nouvelles fonctionnalités dans un environnement professionnel déjà structuré. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| * Création d’un repertoire de travail * Téléchargement du SDK Flutter * Visual Studio Code avec les extension Flutter et Dart * Terminal pour exécuter les commandes * Android Studio pour l’émulation de téléphone | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
| Pour cette partie j’ai travaillé seul | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *Dev Project & Co* | |
| Chantier, atelier, service | | | Installation de son environnement de travail | | |
| Période d’exerciceDu : *12/05/2025*au :*14/05/2025* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **2** | **SportGuess** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | |  Ajout de fonctionnalités sociales et interactive p. | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Ajout de fonctionnalités sociales et interactives**  Dans l’objectif de rendre l’expérience utilisateur plus conviviale et collaborative sur l’application SportGuess, nous avons intégré plusieurs fonctionnalités sociales et interactives.  **Notifications push avec Firebase Messaging**  Pour améliorer l’interactivité de l’application, nous avons intégré un système de notifications push via Firebase Messaging. Contrairement a l’usage classique de FCM nous n’avons pas implémenté de ciblage utilisateur par token : les notifications sont envoyées à l’ensemble des utilisateurs de l’application, de manière globale.  Cette configuration simplifiée permet de diffuser rapidement une alerte à tous les participants d’une compétition, par exemple pour signaler la fermeture des pronostics ou la publication des résultats.  L’une des fonctionnalités interactives développées dans SportGuess consiste à gérer les notifications en temps réel à l’aaide de Firebase. L’intégration s’est faite via le package « firebase\_messaging », et un service dédié a été mis en place pour centraliser l’ensemble de la logique de traitement. Lorsqu’une notification est reçue pendant que l’utilisateur utilise l’application (état foreground « premier-plan »), une fonction spécifique permet de la capter et d’en afficher le contenue dans la console à des fins de vérification et de débogage. Voici un extrait de cette fonction :    Cette méthode permet de s’assurer que le système de notification fonctionne correctement pendant l’exécution active de l’application. Grâce à « developer.log », nous pouvons suivre les titres des messages directement dans les logs sans interrompre l’expérience utilisateur. Ce système, bien que basique, pose les bases pour une gestion plus avancée des notifications ciblées dans le futur.  Pour garantir que les utilisateurs reçoivent les notifications même lorsque l’application est fermée ou inactive, nous avons mis en place un système de gestion des notifications en arrière-plan à l’aide de la fonction « \_firebaseMessagingBackgroundHandler ». Cette fonction, enregistrée à l’aide de l’annontation @pragma(‘vm :entry-point’), permet d’intercepter les messages entrants même lorsque l’application n’est pas au premier-plan. Le contenue de la notification est alors affiché dans les logs via developer.log, ce qui facilite le débogage et le suivi des événements côté développer. Ce mécanisme est essentiel pour maintenir l’interactivité de l’application, en assurant que les utilisateurs soient informés en temps réel, peu importe l’état de l’application. Voici la fonction « \_firebaseMessagingBackgroundHandler » : | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *Cliquez ici pour taper du texte.* | |
| Chantier, atelier, service | | | *Cliquez ici pour taper du texte.* | | |
| Période d’exerciceDu : *Cliquez ici*au :*Cliquez ici* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **2** | **SportGuess** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | |  Qualité, tests et sécurité p. | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *Cliquez ici pour taper du texte.* | |
| Chantier, atelier, service | | | *Cliquez ici pour taper du texte.* | | |
| Période d’exerciceDu : *Cliquez ici*au :*Cliquez ici* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **2** | **SportGuess** | | | |
| ***Exemple n° 1***  | |  Optimisation et documentation p | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association | | | | *Cliquez ici pour taper du texte.* | |
| Chantier, atelier, service | | | *Cliquez ici pour taper du texte.* | | |
| Période d’exerciceDu : *Cliquez ici*au :*Cliquez ici* | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** | | |
|  | | |
| *(facultatif)* | | |
| **Intitulé** | **Autorité ou organisme** | **Date** |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| **Déclaration sur l’honneur** |
|  |
|  |

Cliquez ici pour taper du texte.

Je soussigné(e) [prénom et nom] ,

déclare sur l’honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis l’auteur(e) des réalisations jointes.

Cliquez ici pour taper du texte.

Cliquez ici pour choisir une date

Fait à le

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

|  |
| --- |
| **Documents illustrant la pratique professionnelle** |
|  |
| *(facultatif)* |
| **Intitulé** |
| Cliquez ici pour taper du texte. |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Annexes** |
|  |
| *(Si le RC le prévoit)* |